

Tirocinio: **Dote Comune 12 mesi-Avviso 1/2015**

Ente Ospitante: GIUSSANO

Tutor: FRANCESCA TIDORI - Codice Sede: GSN011512A01

Obiettivi progettuali d'uscita in riferimento al Quadro Regionale Standard Professionali (QRSP);

Le competenze essenziali per muoversi nella società della conoscenza sono innanzitutto competenze strategiche, acquisizioni di fondo che supportano nelle transizioni e nei cambiamenti che si affrontano giorno per giorno, misurandosi con le progettualità e con la continua implementazione di innovazioni che pervadono il vivere quotidiano.

Gli obiettivi GENERALI del progetto sono:

1. acquisizione di competenze certificate in ambito lavorativo pubblico locale;
2. conoscenza del contesto e del funzionamento di attività professionali volte all'erogazione di servizi;
3. gestione dell'interazione con l'altro in situazioni di apprendimento 'intenzionali' e 'naturali';
4. maturazione del proprio senso civico attraverso esperienze di cittadinanza attiva;
5. conoscenza delle istituzioni pubbliche locali, del territorio e dei suoi servizi;
6. acquisizione di autonomia tramite l'assunzione di responsabilità su temi di pubblico interesse.

Gli obiettivi SPECIFICI che si intendono perseguire riguardano l'acquisizione delle seguenti competenze codificate nel QRSP di Regione Lombardia:

- **15.1 (Animatore di Ludoteca) effettuare la progettazione di attività di animazione ricreativa e educativa**

La competenza effettuare la progettazione di attività di animazione ricreativa e educativa è correlata alla capacità di individuare esigenze e fabbisogni dell'utenza per predisporre in modo autonomo la progettazione ludico/educativa di una ludoteca

- **15.1 (Animatore di Ludoteca) realizzare interventi di animazione e gioco**

La competenza realizzare interventi di animazione e gioco è correlata alla capacità di applicare tecniche, metodi di gestione/animazione di luoghi di aggregazione.